



## Toutes situations deviennent un prétexte pour développer les compétences !

- Ateliers d'habiletés sociales et vie quotidienne (scénarios)
- Usage d'une variété de plateaux et de lieux (ex. cuisine)
- Activités sportives de tout genre
- Ateliers (jeux SmartGames) pour développer différentes compétences (cognitives, sociales, communicationnelles et confiance en soi)
- Initiation à des activités de la vie courante (achats, entretien ménager, commissions, gestion du temps, gestion du matériel, préparation de listes d'achats, etc.)
- Déplacements à l'intérieur et à l'extérieur de l'école
- Implication dans les projets-école (Capcafé et autres)

Au terme de son passage au programme CAPS, l'élève poursuivra son cheminement scolaire dans le programme DÉFIS qui est offert aussi à l'école secondaire Cap-Jeunesse pour les élèves de 16 à 21 ans !



École secondaire Cap-Jeunesse  
600, 36<sup>e</sup> avenue, Saint-Jérôme Québec, J7Z  
5W2

<https://ecolecapjeunesse.com/>

Centre  
de services scolaire  
de la Rivière-du-Nord  
Québec

Document réalisé par Valérie Lavigueur,  
conseillère d'orientation



ÉCOLE  
SECONDAIRE  
CAP-JEUNESSE

**C**ompétences  
**A**xées sur la  
**P**articipation  
**S**ociale



PROGRAMME ÉDUCATIF  
CAPS - I





C'est quoi ?

Programme pour les élèves de 12 à 15 ans qui présentent une déficience intellectuelle moyenne à sévère et/ou un TSA ou autres

## Finalité du programme:



Accroître la participation sociale de l'élève en lui offrant des situations qui favoriseront le développement de son autodétermination !

## Les matières au profit du développement de compétences:

1

- Français
- Mathématique
- Science
- Technologies de l'information et de la communication
- Éducation physique et à la santé
- Vie en société
- Arts

## Tous les domaines de vie au profit du développement des compétences:

- Vie scolaire
- Soins personnels et bien-être
- Loisirs
- Vie résidentielle et communautaire
- Déplacements

2

La réussite pour tous !



## 5 compétences interdépendantes et complémentaires :

1. Communiquer
2. Exploiter l'information
3. Interagir avec son milieu
4. Agir avec méthode
5. Agir de façon sécuritaire

